



STEADYGAP

Formazione Docenti Corso 1

Torino - febbraio-maggio 2019

Il corso di formazione sarà rivolto agli insegnanti della scuola secondaria di secondo grado (massimo 30 partecipanti per edizione). La formazione sarà strutturata in modo da fornire ai docenti **conoscenze chiare e aggiornate sul fenomeno del gioco d'azzardo nella sua totalità**, con approfondimenti sull'intreccio tra gioco d'azzardo e media e sui rischi legati all'azzardo. Verranno contestualmente fornite **competenze teoriche e metodologiche sull'utilizzo dei media e delle tecnologie digitali in ambito educativo e didattico (Media Education)**, discutendo e definendo una progettazione didattica e le attività di produzione mediale che gli insegnanti potranno realizzare con i ragazzi.

Gli obiettivi del percorso formativo saranno:

1. Fornire agli insegnanti competenze metodologiche e strumenti operativi per realizzare interventi sul gioco d'azzardo patologico rivolti agli studenti;
2. Diffondere messaggi di promozione della salute e informazioni relative alle strutture del territorio che si occupano del contrasto ai rischi del gioco d'azzardo.
3. Fornire ad adolescenti e giovani informazioni relative ai rischi legati al gioco d'azzardo favorendone il senso critico, la creatività e la capacità di lavorare in gruppo.

Contenuti

Il percorso di formazione si articola in 5 moduli formativi. Quattro moduli in presenza per una durata complessiva di 12 ore. Un modulo durante il quale i docenti realizzeranno un'attività in classe della durata stimata di 4 ore. E' prevista inoltre una parte di lavoro online di circa 2 ore (revisione materiali sul blog del progetto, caricamento questionari di valutazione dell'intervento). **La durata complessiva sarà quindi di 18 ore (12 in presenza, 2 a distanza e 4 in classe).**

Il corso sarà accreditato come formazione per i docenti dall'Istituto ospitante.

Modulo 1: Digitale ed Azzardo (3h)

La promozione e il racconto del gioco d'azzardo in spot commerciali, servizi informativi, marketing sociale e narrazione audiovisiva. Simulazione di possibili attività in classe. Formatori: Steadycam.

Modulo 2: Piacere e Rischio (3h)

L'azzardo come fenomeno sociale, aspetti normativi e risvolti problematici. Percorsi di cura e servizi territoriali. Formatori: Operatori ASL del territorio, Steadycam.

Modulo 3: Progettare e produrre (3h)

Lavoro di progettazione e discussione di possibili percorsi e attività di produzione digitale da svolgere in classe per trattare il tema dell'azzardo. Formatori: Steadycam.

Modulo 4: Interventi. (4h in classe + 2 a distanza)

Realizzazione attività in classe e lavoro sul blog di progetto.

Modulo 5: Raccontiamo. (3h)



Restituzione delle esperienze vissute in classe sperimentando le attività, visione dei prodotti e discussione. Punti di forza e criticità del progetto. Eventuali suggerimenti per riprogettazioni future. Formatori: Steadycam.

Collegamenti didattici

La proposta fa riferimento alle **competenze chiave di cittadinanza**, in particolare quelle del comunicare, del collaborare e partecipare, dell'agire in modo autonomo e responsabile, dell'acquisire e interpretare l'informazione.

Calendario

Modulo 1: Digitale ed Azzardo	18/02/19 orario 15-18
Modulo 2: Piacere e Rischio	28/02/19 orario 15-18
Modulo 3: Progettare e produrre	14/03/19 orario 15-18
Modulo 4: Interventi in classe	Marzo-Maggio 2019
Modulo 5: Raccontiamo	28/05/19 orario 15-18

Sede del Corso

Liceo Classico e Musicale "C. Cavour" Corso Tassoni, 15 Torino

Iscrizioni online a questo [link](https://goo.gl/forms/oLiFzama8CPkTDs82)
(<https://goo.gl/forms/oLiFzama8CPkTDs82>)

CONTATTI e INFO

Giuseppe Sacchetto – Valentino Merlo
Centro Steadycam ASL CN2 Alba-Bra
0173/316210 - Email: info@progettosteadycam.it